

AJEDREZ

Razonamiento, concentración y autonomía sobre el tablero | Base International School | Extraescolares 2026-2027 — Primaria Iniciación | 6 — 9 años (1°-3° Primaria)



1.º TRIMESTRE	2.º TRIMESTRE	3.º TRIMESTRE
EL TABLERO Y LAS PIEZAS	PRIMERAS TÁCTICAS	ESTRATEGIA Y AUTONOMÍA
<i>Conocer todas las piezas, sus movimientos y jugar las primeras partidas completas</i>	<i>Aprender a ver más de un movimiento y resolver situaciones tácticas simples</i>	<i>Tomar decisiones propias sobre el tablero y jugar con estrategia básica</i>
El tablero: filas, columnas, colores y orientación correcta Las piezas y sus movimientos: torre, alfil, dama, rey, caballo y peón La captura: cómo se toma una pieza El jaque y el jaque mate: el objetivo del juego Partidas libres con todas las piezas: aplicar lo aprendido 1.º torneo interno del colegio: competir por primera vez	Valor de las piezas: dama=9, torre=5, alfil y caballo=3, peón=1 Intercambios ventajosos: cuándo capturar y cuándo no El tenedor con caballo: atacar dos piezas a la vez Mates básicos: con dama + rey, con torre + rey Rompecabezas tácticos en 1 movimiento: rutina de inicio de sesión 2.º torneo interno: aplicar lo aprendido en competición real	Control del centro: dominar e4, e5, d4 y d5 El enroque: cuándo y por qué proteger al rey Desarrollo de piezas: sacarlas antes de atacar Análisis de la partida propia: dónde estuvo el error clave Torneo de fin de curso con ceremonia de reconocimiento Reflexión: qué sé hacer ahora que no sabía en septiembre
<i>Ej.: rompecabezas con una pieza — primera partida completa — 1.º torneo interno</i>	<i>Ej.: puzzle de tenedor con caballo — mate con dama + rey — 2.º torneo interno</i>	<i>Ej.: apertura con desarrollo de piezas — torneo final T3 con ceremonia — análisis propio</i>

VALORES Y HABILIDADES QUE DESARROLLAN	PARA LAS FAMILIAS
• Concentración y atención sostenida • Pensamiento anticipatorio: ver consecuencias antes de actuar • Gestión emocional: aceptar la derrota y aprender de ella • Autonomía: tomar decisiones propias sin depender del adulto • Fair play y respeto al rival en el tablero	• Nuestra filosofía: El objetivo no es ganar torneos: es aprender a pensar. Cada partida perdida enseña más que una ganada sin esfuerzo. • Los torneos: Este curso habrá 3-4 torneos internos. Son una celebración del aprendizaje, no un examen. Evita analizar los resultados en casa — el monitor ya lo hace en el siguiente entreno. • Material: Tablero y piezas propios recomendados para practicar en casa. El colegio dispone de todo el material para las sesiones.